¿Qué habilidad era fundamental hace 5 años y ahora no lo es?

Que hace 5 años no existían tantas herramientas como actualmente, que tenemos internet y una gran cantidad de maneras de poder aprender y la gran capacidad de retener mucha información la cual ahora podemos recurrir a ella constantemente.

En tu mercado laboral, ¿qué está cambiando? ¿Qué debería de ser un punto de estudios ahora?

Constantemente están cambiando muchas cosas, pero creo que es un puto fuerte las IA, creo que van a hacer un punto de inflexión en el mercado laboral y deberíamos apoyarnos de ellas y comenzar a estudiarlas porque serán una gran herramienta.

LO QUE AMAS:

Amo los videojuegos, jugarlos, la creación y sus bandas sonoras, me encantaría dedicarme a ello, al igual que me gusta mucho la música

LO QUE HACES BIEN:

Manejo de la tecnología, tocar bajo y guitarra y también jugar videojuegos, y crear historias de videojuegos

LO QUE PUEDE SER PAGO PARA HACER:

Desarrollo de juegos indies y sus bandas sonoras

LO QUE EL MUNDO NECESITA:

El mundo necesita innovación en el desarrollo e industria de los videojuegos y que no este siendo siempre lo mismo, mejores historias diseños y algo revolucionario

METAS CLARAS:

Mi meta de aprendizaje es lograr crear videojuegos indies, y los conocimientos que tengo que aprender son aprender mejor a programar y una actitud a aprender es dejar de procrastinar

PROCESO DE APRENDIZAJE: ¿Cuál será tu rutina semanal con horarios de entrenamiento y de pausa para desarrollar estos conocimientos y actitudes?

HÁBITOS: Mi habito seria levantarme más temprano y estudiar ciertas horas al día

PUNTOS DE ATENCIÓN: Dejar el teléfono de lado el rato que este estudiando

EJERCITA ADEMÁS DEL CEREBRO: Jugar basketball una vez a la semana